**Описание проекта**

|  |  |
| --- | --- |
| Название проекта | «Создание имитации игры “Angry Birds”» |
| Предметная область | Информатика (программирование) |
| Вид проекта по характеру деятельности | Прикладной |
| Сроки реализации проекта | 4 января 2024 – 20 января 2024 |
| Цель проекта | Создание имитации упрощённой версии игры “Angry Birds”, включающей основные функции оригинальной версии. |
| Перечень решаемых задач | Исследование и определение концепции игры;  Разработка геймплея;  Создание сюжета и сценария;  Проектирование игрового мира;  Создание персонажей и анимаций. |
| Описание функциональных возможностей и элементов проекта | Разнообразие уровней;  Получение наград;  Различные персонажи. |
| Используемые платформы, средства разработки | Интегрированная среда разработки PyCharm на языке Python;  Компактная встраиваемая СУБД SQLite. |
| Ожидаемый результат (продукт), требования к результату | Работающее приложение, выполняющее все поставленные цели и задачи. |
| Перспективы развития | Добавление новых персонажей;  Просмотр истории активности;  Новые усложнения;  Внедрение искусственного интеллекта;  Расширение проекта. |